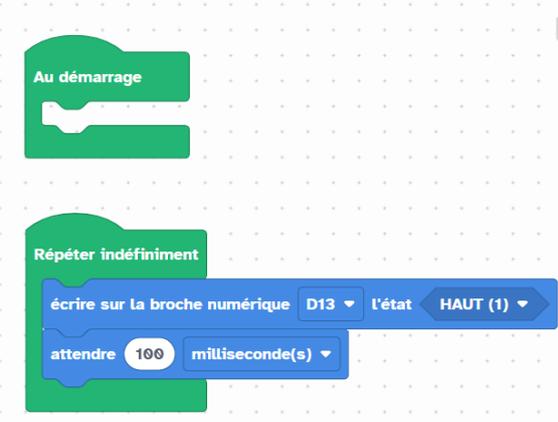


1 STI2D-IT DECOUVERTE ARDUINO – DES BLOCKS VERS LE CODE C

<p>1) Sur Vittascience – Arduino saisir le code suivant</p> 	<p>Recopier le code Arduino généré. (copie écran code + fonctionnement dans document LibreOffice).</p> <p>Faire le lien entre le code blocks et le code Arduino.</p> <p>REMARQUE le site Vittascience est parfois problématique. Se tourner alors vers TinkerCAD ou Wokwi. Il est toutefois recommandé pour les premiers exercices.</p>
<p>2) Modifier le programme précédent pour faire clignoter la broche 5 tous les secondes.</p>	<p>Recopier le code Arduino.</p>
<p>3) Concevoir un programme qui allume une Led lorsqu'un bouton poussoir est enfoncé.</p>	<p>Recopier le code Arduino.</p>
<p>4) Concevoir un programme qui allume une Led lorsqu'un bouton poussoir est enfoncé. Si l'utilisateur relâche le bouton la lampe reste allumée si le bouton est ré-appuyé, la Led s'éteindra.</p>	<p>Recopier le code Arduino.</p> <p>Indice : il faut utiliser une variable qui mémorise l'état de la LED.</p>
<p>5) Concevoir un programme qui anime un feu tricolore en boucle.</p>	<p>Recopier le code Arduino.</p>
<p>6) Concevoir un programme qui anime un feu tricolore en boucle. Un bouton poussoir permet à un piéton d'allumer un feu piéton et d'interrompre le cycle précédent lorsque le feu est au rouge.</p>	<p>Recopier le code Arduino.</p>
<p>7) Faire tourner un moteur dans les deux sens à l'aide de 2 boutons poussoirs.</p>	<p>Recopier le code Arduino.</p>
<p>8) Faire tourner deux moteurs dans les deux sens à l'aide de 4 boutons poussoirs (Avancer, Gauche, Droite, Reculer).</p>	<p>Recopier le code Arduino.</p>