

Nom	Point d'application	ddl	Représentation plane	Représentation 3D	Torseur cinématique	Illustration
Encastrement	tout point de l'espace	0			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Pivot d'axe ()	tout point de l'axe	1			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Glissière de direction	tout point de l'espace	1			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Hélicoïdale d'axe ()	tout point de l'axe	1			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Pivot glissant d'axe ()	tout point de l'axe	2			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Rotule à doigt de centre bloquée en	centre de liaison	2			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Rotule de centre	centre de liaison	3			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Plane de normale	tout point de l'espace	3			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Annulaire en d'axe ()	au centre de la liaison	4			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Rectiligne de ligne () et de normale	tout point du plan (A, x, y)	4			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	
Ponctuelle en de normale	tout point de la normale au contact	5			$\left. \begin{matrix} A \\ R \end{matrix} \right\}$	